

附件 1

首届 BSN 福建省区块链主干网开发者大赛 策划方案

区块链服务网络（BSN）是一个基于联盟链技术和共识信任机制的全球性基础设施网络，致力于改变目前联盟链应用的局域网架构高成本问题，以互联网理念为开发者提供公共区块链资源环境，极大降低区块链应用的开发、部署、运维、互通和监管成本，从而使区块链技术得到快速普及和发展。而 BSN 福建省区块链主干网的建设，将福建省内已有或新增的公共城市节点与门户进行统一建设、管理和运营，打造以地方政府+城市节点服务商+主干网运营商为主的运营体系，作为支撑全省各地区区块链产业发展的重要基石，将对福建省区块链产业集聚，生态培育，技术应用等具有重大的推动力。

区块链作为构造信任的机器，已越来越宽泛的应用于数字金融、物联网、智能制造、供应链管理、数字资产交易等多个领域，改变价值传递方式，构建新型社会信任价值体系。本次 BSN 福建省区块链主干网开发者大赛以“编写基于传统信息化系统链改的智能合约”，开放探索区块链在各个行业场景中的应用价值，开展传统信息化系统的区块链智能合约链改解决方案，且参赛作品在 BSN 福建省区块链主干网开放展示，向高校学生、区块链爱好者、技术开发者普及区块链知识、提供开发交流机会、促进开发者创新创业并培养成为 BSN 合格开发者。

一、大赛方案规划

- (1) 大赛名称：BSN 福建省区块链主干网开发者大赛
- (2) 大赛主题：基于区块链的创新应用解决方案
- (3) 大赛时间：即日起-2021 年 4 月 23 日

作品递交截止日：2021 年 4 月 9 日

决赛日期：2021 年 4 月 23 日

- (4) 参赛对象：面向福州高新区重点培养的区块链“菁英”人才及福州高

校师生，同时秉承开放创新、博揽群才的精神，开放招募区块链企事业单位、技术开发者、爱好者、创客、科研院校等参加本次开发者大赛；

(5) 大赛赛程安排：

本次大赛于即日起正式宣发启动，分线上初赛和线下决赛两个阶段开展参赛作品甄选，发掘优秀区块链创新应用解决方案，并最终促成应用项目的开发和落地转化。

1. 征集参赛作品（即日起-2021年4月9日）

面向区块链“菁英”人才、高等院校师生及所有参赛选手，基于区块链的创新应用解决方案主题，广泛征集区块链各应用领域的优质参赛作品，鼓励创新，并最终助力产品开发和落地。

2. 线上初赛（2021年4月12日-2021年4月16日）

采用专家评审结合网络投票的方式组织线上初赛，由专家评委综合考评项目的专业性、合理性、实用性和易用性，并依托 BSN 福建省区块链主干网进行参赛作品网络投票，充分利用网络传播性，扩大赛事影响力和关注度，调动大众参与积极性，营造高效透明、公平竞争的区块链生态发展环境。根据专家总评分占比 70%+网络投票占比 30%的评分规则，取前 10 名进入开发者大赛线下总决赛。

3. 专家辅导 作品优化（2021年4月18日-2021年4月22日）

入围总决赛的参赛队伍由大赛专家评委专家进行一对一辅导，对参赛作品进行最后优化，并更新发布于 BSN 福建省区块链主干网上。

4. 线下决赛（2021年4月23日）

通过预选初赛的前 15 名参赛队伍进入现场决赛，采用参赛团队作品讲解及专家评委答辩的方式进行作品决赛，专家评委按照评分体系对参赛作品进行评分（决赛评分单独计算，初赛环节的分数均清零），取所有评委的平均分来计算最终得分，取最终得分第 1 名获得大赛一等奖，第 2 名获得大赛二等奖，第 3 名获得大赛三等奖，并扎甄选“最佳区块链应用创新奖”和“最佳区块链商业价值奖”各 6 名，并颁发相应的参赛奖金和荣誉证书。具体决赛流程规划如下：

- 1) 入围团队抽签决定参赛顺序;
 - 2) 参赛团队就参赛作品进行PPT讲解和现场演示12分钟(超时后提醒);
 - 3) 评审专家提问3分钟;
 - 4) 现场评委进行打分;
 - 5) 所有参赛团队完成参赛讲解及专家打分后于同期峰会上举行颁奖典礼。
5. 入驻福建省区块链产业生态服务平台,并与BSN福建省区块链主干网联合开发(2021年4月23日后)

对于开发者大赛获奖团队,可开放招募入驻福建省区块链产业生态服务平台的区块链孵化创工场,并为其提供技术支持、项目咨询、资本赋能等全方位的生态服务,助力项目开发落地。也可联同BSN福建省区块链主干网共同组织开发团队,助力项目研发、上线、推广、落地。共同开发的作品版权由双方共同拥有,由BSN福建省区块链主干网助力上线推广,共创市场效益。

(6) 奖项设置:

本次大赛共设一、二、三等奖和创意奖共计15个名额,具体奖项名额和奖金规划如下:

奖项	总分排名	名额	奖金
一等奖	1	1	20000
二等奖	2	1	10000
三等奖	3	1	5000
最佳区块链应用创新奖	不设置排名	6	1000
最佳区块链商业价值奖	不设置排名	6	1000
合计		15	47000

(7) 参赛要求:

1. 参赛者可以是个人、小组或公司,年龄、职业和国籍不限;
2. 参赛者以“基于区块链的创新应用解决方案”为主题,提交大赛参赛作品,作品主要以文字和图表形式呈现,不需要进行程序开发和

部署，但参赛者若附加提供作品 DEMO 的，可在作品评分基础上给予 1.3 系数的加成评分；

3. 每个参赛个人、小组或企业只能提交一份 WORD 或 PDF 格式的解决方案和一份 ZIP 格式的产品 DEMO；
4. 初赛作品以 WORD 版本提交，并将在 BSN 福建省区块链主干网开发者大赛作品展示页面中展现，并接受大众投票评选，作品需对应用场景、区块链解决方案、系统结构图、应用价值给予详细描述，方案篇幅不限；
5. 进入复赛的队伍需提供 PPT 版本方案详解，综合说明项目作品和参赛团队情况，内容应包括作品创意、方案说明、功能特色、技术开发方案、商业应用场景、商业应用价值、团队组成与分工等；
6. 方案作品中需对应用场景所涉及的业务流程进行详细描述，并画出业务流程图进行说明，对应用区块链技术的解决方案，需画出详细的系统结构图进行说明；
7. 所有参赛方案的版权和署名权均归参赛队伍所有，但参赛者必须同意其方案可以在 BSN 福建省区块链主干网上向公众无偿展示；
8. 参赛者应保证作品的原创性，不得违反我国任何相关法律，不得侵犯任何第三方知识产权或者其他权利，一经发现或经权利人举报并查证，将取消参赛者参赛资格。

(8) 评分标准

1. 专业性（25%）：区块链解决方案作品需详细准确、设计合理、结构完整、简单巧妙、文字流畅，如果实施，开发的成本越低越好，取得的应用成效越明显越好；
2. 商业性（25%）：参赛作品是否在商业模式和产品上有独特之处，及清晰的商业价值和未来发展规划。作品是否可进行商业化落地，具备较好的市场效益。
3. 创意性（20%）：参赛作品是否有创新性、前瞻性和创造性。具有好的产品表现。

4. 通用性（15%）：参赛作品是否有广泛的应用场景，并凸显区块链技术特性，发挥区块链技术应用价值或区别于其它技术独特之处，完成实际应用场景的链改升级；
5. 易用性（15%）：参赛作品能否充分的站在用户的角度设计作品，结合区块链技术的同时是否让用户拥有良好的用户体验。

（9）大赛评委会

本次大赛将组建大赛专家评委会，由具有丰富编程经验的资深开发人员组成。设立主任委员一名，副主任委员若干名，邀请国内区块链领域专家、学者以及知名区块链企业核心技术负责人担任专家委员。专家评委会将履行以下职责，包括但不限于：

1. 主任委员及副主任委员将承担该赛道仲裁相关事宜，并代表专家评委会进行仲裁表决。
2. 全程参与大赛作品评审，并根据评审规则履行评审职责；
3. 对通过大赛参赛作品给予指导；

大赛专家评委会名单将于报名作品递交截止后公布。

二、参赛报名方式

参赛团队可以通过 BSN 福建省区块链主干网进行报名，并提交参赛作品：

报名官网：登录 BSN 福建省区块链主干网 <http://www.fjbsn.com>，点击注册/登录后，由后台主页-活动中心-开发者大赛报名

作品提交：在开发者大赛报名页面提交参赛作品，每个参赛个人、小组或企业只能提交一份 WORD 或 PDF 格式的解决方案和一份 ZIP 格式的产品 DEMO，经大赛组委会初审通过后视为参赛报名成功；

作品修正：若提交报名后需修正作品或初审未通过，请重新至报名页面更新提交参赛作品；

报名截至日期：2021 年 4 月 9 日；

参赛咨询人员：张先生 13110592230、蔡先生 15280287653